

En Vol, un langage commun avec l'aéronautique grandeur



- **Assiette**, attitude de l'avion par rapport à l'horizon ; assiette horizontale, assiette de descente, assiette de montée
- **Tirer, cabrer**, pour prendre une **pente de montée** (ou une assiette de montée de montée)
- **Pousser, piquer**, pour prendre une **pente de descente** (ou une assiette de descente)
- **Arrondir**, juste avant l'atterrissage, on arrondi la trajectoire en cabrant progressivement pour toucher le sol en douceur
- **Contrer**, amener le manche de direction ou d'ailerons en opposition au virage initial
- **Soutenir**, tirer sur le manche de profondeur pour maintenir une assiette légèrement cabrée, afin de maintenir l'altitude ou de réduire le taux de descente
- **Les ailes à plat**, pour mettre les ailes du modèle horizontales
- **Mettre les gaz**, pour augmenter la puissance du moteur et donc la vitesse
- **Réduire les gaz**, pour diminuer la puissance du moteur et donc la vitesse
- **Palier**, vol à altitude constante en ligne droite ou en virage
- **Décrochage**, si la vitesse est trop faible, l'air ne porte plus le modèle : il décroche en piquant brusquement
- **Hippodrome**, trajectoires du modèle vue de dessus, comprenant un survol de la piste et un demi-cercle à chaque extrémité
- **Huit horizontal / 360 (cercle)**, trajectoires du modèle vue de dessus
- **Manche à air**, donne la direction du vent, petit nom affectueux : biroute !
- **PTL / PTU**, Prise de terrain (pour l'atterrissage) en forme de U ou de L (vue de dessus)
- **Circuit rectangulaire**, (ou tour de piste), rectangle vue de dessus comprenant décollage, atterrissage ou passage bas au dessus de la piste
- **Touch and Go**, atterrissage suivi d'un décollage

Exemple :

Pour une **PTU** : entrer dans l'**hippodrome** (1) par vent arrière (vérifier la **biroute** (2)), tenir le **palier** (3) (**assiette** et **ailes à plat**) jusqu'au dernier virage, **soutenir** (4) pour un virage à altitude constante, **contrer** (5) en sortie de virage pour venir dans l'axe de la piste, **réduire** les gaz et **pousser** (6) sur le manche pour prendre la **pente de descente** (7), arrivé près du sol, **cabrer** pour **arrondir** (8) et toucher les roues sans **décrocher** (9). Pour un **Touch and go** (10), **remettre les gaz** puis **cabrer** (11) pour reprendre une **pente de montée** les ailes à plat (12).

